

ROBOCOT 2016 MALATYA

Robot | Maker & İcat | Yeni fikir | Eğlence | İnovasyon

2015-2016 Akademik yılında bir araya gelen, İnönü Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü Öğrencilerinin kurduğu **Bilgoritma Topluluğu**, Türkiye ve dünyanın bir çok ülkesinde düzenlenen robotik etkinliklerine bir yenisini Malatya'da **ROBOCOT 2016** ismiyle organize ediyor.

Topluluk daha önce tüm Dünya'da aynı anda gerçekleşen 48 saat boyunca oyun geliştirme etkinliği olan Global Game Jam (GGJ) etkinliğinin Malatya ayağını geliştirdi ve bu etkinliği topluluğun her yıl düzenlenecek etkinlikleri arasına aldı. GGJ etkinliği tüm kamu kuruluşları ve teknolojik gelişmeyi destekleyen şirketlerin katkılarıyla adından sıkça söz ettirmiştir.

Topluluk İnönü Üniversitesi Bilgisayar mühendisliği Öğretim Üyesi Yrd. Doç. Dr. Adnan Fatih KOCAMAZ'ın akademik danışmanlığı ile her geçen gün yeni etkinlikler için aşkla ve şevkle hareket eden yüzü aşkın bilgisayar mühendisliği öğrencisi tarafından oluşturulmuştur.

Topluluk aynı istek ve heyecanla çıtayı bir üst aşamaya taşıyor ve yine geleneksel hale getireceği yeni bir etkinliği başlatıyor; **ROBOCOT 2016** !...

Kayısı tüm dünyada hem Malatya'nın hem Türkiye'nin tanıtımında ilk sıralarda geldiği için etkinlik adı ROBOCOP (robot polis) isminden de esinlenilerek, ROBOt + apriCOT (Kayısı) kelimelerinin birleşmiş hali olan "ROBOCOT" olarak belirlendi.

Günümüzde dijital teknolojiler ile tetiklenen 4.sanayi devrimi Akıllı Robotlar, Büyük veri, Nesnelerin İnterneti, 3-D baskı, Zenginleştirilmiş Gerçekçilik, Siber Güvenlik, Yatay/Dikey Yazılım Entegrasyonu ve Siber Güvenlik, Bulut programlama gibi dokuz teknolojinin bu devrimi tetiklemede çok önemli rolü olduğunu görüyoruz.

İnönü üniversitesi gençleri olarak gelecekte daha hızlı, daha kaliteli, daha verimli, katma değeri yüksek hizmetlerin ve üretimlerin yapabilmesini sağlamak için tüm değer zinciri adımları arasındaki entegrasyonun önemini farkındayız ve bu farkındalığın yayılması için Robocot 2016 için heyecanla çalışıyoruz...

ROBOCOT 2016 şenliğinin **düzenlenme amaçları** şu şekilde sıralanabilir;

- 1- robotik teknolojilerini en küçük yaştan en ileri yaşa kadar tabana yayma, "**Merak et - hayal et - icat et- üret**" dörtlüsünü genç nesil içinde yaygınlaştırma,
- 2- Eğlenceli bir ortamda öğrencileri yeni robot fikirleri konusunda güdüleyebilmek,
- 3- Robot ve teknolojileri konusunda merak uyandırabilmek,
- 4- Robotik temalı maker hareketinin genç nesil içerisinde yaygınlaşmasını sağlamak,
- 5- Malatya ve çevre iller başta olmak üzere tüm Türkiye'de ilk ve orta öğretim, üniversite düzeyinde robot fikrini yaymak,
- 6- Her yaştan öğrencilerimize yeni hedefler verebilmek ve ufuklarını genişletmek ve aynı idealdeki öğrencileri ve meraklıları bir araya getirebilmek,
- 7- Geleceğin en önemli teknolojisi olan robot teknolojileri konusunda öğrencilere bir farkındalık oluşturup onları bu alana yönlendirebilmek,

- 8- Ülkemiz adına, yeni teknoloji alanlarını keşfetmeyi isteyen, arzulayan, merak eden yeni bir neslin önünü açabilmek,
- 9- Gençlerimizin bilgisayar tüketim amaçlı kullanmak yerine üretim amaçlı kullanmaları için yönlendirebilmektir.

ROBOCOT 2016 7-8 Mayıs 2016 tarihlerinde Malatya'da gerçekleştirilecek. Etkinlik bünyesinde gerçekleştirilen konferanslar, atölyeler ve stant alanları ile elektronik, robotik ve bilişim alanında inovatif çalışmalar gerçekleştiren mesleki, Ar-Ge sektörleri, meslek liseleri, bilimsel kulüp çalışmaları yapan eğitim kurumları, makerlar / mucitler, strateji ve teknoloji birimlerinin aktif çalıştığı kamu kuruluşları ve üniversitenin paylaşımda bulunduğu platform oluşturulmaktadır. Etkinlik içerik olarak her yaştan insanın katılabileceği, mucitlik, robot, konferanslar, şenlikler, yarışmalar içeren Türkiye'de bir ilk olma özelliğini taşıyacaktır.

Etkinlik İnönü Üniversitesi Rektörlüğü, Sağlık Kültür ve Spor Daire Başkanlığı, Bilgi İşlem Daire Başkanlığı başta olmak üzere medya, resmi kurumlar ve özel sektörden onlarca firma tarafından desteklenmektedir.

Etkinlik üç ana başlık içermektedir:

- 1- Robotik ve kodlama yarışmaları
- 2- Maker ve Mucitler Sergisi
- 3- Atölye ve konferans çalışmaları

1- Robotik ve Kodlama Yarışması:

Yarışma robotik, kodlama, 3D tasarım gibi inovasyona yön veren maker ve steam alanların tutkunlarını aynı çatı altında toplamayı benimsemektedir. ROBOCOT 2016 etkinliğinde günümüzün en öne çıkan konularından robotik, akıllı ürünler, nesnelerin interneti, yerli ar-ge, fütürizm ve maker hareketi gibi konular ele alınacak.

Robotik yarışması 4 ayrı yaş kategorisinde konu sınırı olmadan, her yaş kategorisindeki öğrencilerin kendi robotlarını yarıştırdıkları bir yarışma olacaktır.

yaş kategorileri;

- 1- 10 yaş ve altı
- 2- 10 - 14 yaş aralığı
- 3- 14- 17 yaş aralığı
- 4- 17 ve üstü

olmak üzere 4 ayrı kategoriye ayrılmıştır.

Yarışmalarda konu sınırı, robot kiti veya yazılım sınırı bırakılmadan tamamen özgün ve geniş bir aralıkta yapılacaktır. Öğrenciler kendi yaş kategorilerinde istedikleri ekipman ve yazılımla (veya yazılımsız) yarışmalara katılabilecektir. Yani öğrenciler ister kendi yaptıkları bir robot mekanizmasıyla, ister satın aldıkları bir kiti birleştirip programlayarak, ister ARDUINO veya PIC gibi kontrol kartlarını kullanarak geliştirdikleri robotları ile yarışmaya iştirak edebilirler.

Yarışmaya katılan öğrenciler kendi robotlarını anlatan bir poster hazırlamalı ve çalışır haldeki robot kitleri ile yarışmaya başvurabilirler.

Yarışmaya katılım başta Malatya ve çevre illerdeki tüm özel ve devlet okulları, meslek liseleri, üniversitelerin ilgili bölümleri olmak üzere tüm ülkeyi kapsamaktadır.

Yarışmada her yaş kategorisinden ilk üç belirlenecektir. Bu amaçla inönü üniversitesinin ilgili bölümlerinden davetli olarak çağrılan öğretim üyeleri jüri olarak belirlenecek ve bu jüri üyeleri her kategorinin ilk üçünü belirleyecektir. Her sıralamaya giren öğrencimize sponsorların finanse ettikleri ödülleri verilecektir.

2- Maker* ve Mucitler Sergisi:

Bu sergi alıřması, Malatya Maker Atölye'nin katkılarıyla organizasyonu gerekleřtirilecek. Maker Sergisinde; bölgenin mucitleri, fikirlerini ürüne dönüřtüren girişimciler, temaya uygun akademik alıřmalar, meslek liseleri eğitimcileri ve öğrencileri projelerini sergileyebilecekleri, kendilerini ve fikirlerini sunabilecekleri bir bölüm olarak planlanmıřtır. Ayrıca düzenlenen Robotik ve Kodlama yarışmasının Finalistleri de projelerini bu alanda sergileme fırsatı yakalayacaklar.

Bu sergi; sanayici, yatırımcı, destekleyici kuruluşlar ile bölgenin inovatif projelerini buluşturmaya, mucit insanların kendi icatlarını sergileyebilmelerini, başka yeni fikirlere kapı açabilmelerini, kendi fikirlerini insanlarla buluşturabilmelerini, yeni, özgün endüstriyel ürünlere kapı aralayabilmelerini amaçlamaktadır.

Bu alanda aynı zamanda oluşturulacak şov platformu ile makerlar, katılımcılara etkileyici ve keyifli dakikalar yaşatacaktır.

*** *Maker Hareketi Nedir?***

Maker Hareketi (Maker Movement), Teknoloji ile "kendin yap" kültürünün birleşmesinden oluşan, dünyada hızla yayılan bir akımdır.

Maker'lar, dinamik bir şeyler düşünen, tasarlayan ve geliřtiren kişiler olarak tanımlanabilir. Elektronik devreler, yazılım, 3 boyutlu yazıcılar ve model inşa araçları bu kitlenin başlıca ilgi ve yetenek alanları.

3- Atölye ve Konferans Çalışmaları:

Konusunda uzmanlaşmış firma ve kişiler ile konferanslar ve atölye çalışmaları gerçekleştirilecektir. Atölye ve Konferansların Temaları arasında;

- IoT(Internet of Things) Nesnelerin İnterneti
- 3D Tasarım ve Yazıcılar
- İlk Kodlamaya Giriş
- Arttırılmış Gerçeklik
- Geliştirme Kartları
- Başarılı Startup / Girişimlerden örnekler
- Melek Yatırımcılık
- Teknoloji Transfer Ofisleri
- İnovasyon ve Girişimcilik
- Robot teknolojileri
- Yazılım dünyası ve yenilikler

gibi başlıklar yer almaktadır.

Atölye ve konferanslarda, henüz sektöre girmemiş ama kendini teknik anlamda geliştirme isteğinde olan öğrenciler, uzmanların tecrübelerinden faydalanırken, alacakları eğitim ve sertifikalarla, mezun olduklarında sektöre donanımlı ve bilinçli bir şekilde hazırlık yapacaktır. Bununla birlikte bu çalışma ile sektörün önde gelen isimlerini her yaştan öğrencilerle bir araya getirilmesi hedeflemektedir.

Her türlü sorunuz için info@bilgoritmatopluluğu.com adresinden bize ulaşabilirsiniz.

**Bilgoritma Topluluğu adına
Akademik Danışman:
Yrd. Doç. Dr. Adnan Fatih KOCAMAZ**

SPONSOR VE DESTEKÇİLER

SPONSORLAR:

1- ANA SPONSOR:

- MİAD (Malatya İş Adamları Derneği)

2- SPONSORLAR:

- GİLBO Teknoloji Robot Market (www.robotsepeti.com)
- ABAKÜS Yayınevi (<http://www.abakuskitap.com/tr>)
- Kuru Kahveci Mehmet Efendi
- 4B Mühendislik

3- BASIN SPONSORLARI

- www.caciksever.com
- <http://www.bilimsenligi.com>
- www.roboturka.com

Detaylı bilgi için:

Etkinlik Ekibi:

Bilgoritma Topluluğu Akademik Danışman	Yrd.Doç.Dr.Adnan Fatih KOCAMAZ	İnönü Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Yazılım A.B.D.	fatih.kocamaz@inonu.edu.tr 0 505 343 75 00
Topluluk Sorumlu Akademisyeni	Arş. Gör. Oğuz ŞEN	İnönü Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği	oguz.sen@inonu.edu.tr 0 505 766 31 26
Proje Genel Koordinatör	Simay DİNÇ	MIAD (Malatyalı İş Adamları Derneği) AR-GE ve İnovasyon Komisyon Başkanı , Arya Women's Investment Platform' un inovasyon lideri , Oyunder 'in Yönetim Kurulu Üyesi , WOMEN in GAMES Türkiye Kurucusu	simaydinc@miad.org.tr 0 532 225 34 27
Robocot 2016 Etkinlik Başkanı	M.Hakan KARADAYI	Final Okulları Bilişim Öğretmeni, Malatya Maker Atölye Kurucusu	hkaradayi@finalokullari.com.tr 0 506 543 02 93
Bilgoritma Topluluk Başkanı	Nagihan YAGMUR	İnönü Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Öğrencisi	nagihanyagmur95@gmail.com 0 507 080 36 67
Sosyal Medya Sorumlusu	Nida KÜÇÜKASLAN	İnönü Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Öğrencisi	nidakaslan@gmail.com 0538 447 15 32
Medya , Tanıtım Sorumlusu	Ş.Betül YILDIRAN	İnönü Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Öğrencisi	seybet.95@gmail.com 0 535 786 34 94

Afiş , Stand , broşür , davetiye tasarım Sorumlusu	Zeynep BAYSOY	İnönü Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Öğrencisi	zeynepbaysoy@gmail.com 0 551 234 03 71
Sponsorluk Sorumluları	Ayşenur ZEREN Rıdvan ZUGURLİ	İnönü Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Öğrencisi	aysnr.zrn@gmail.com 0 531 257 88 16 rzpcengineer@gmail.com 0 506 446 24 50 emine_gul94@hotmail.com 0 534 863 64 94
Resmi İşler ve Salon Hiz	Candaş YAŞAR Nagihan YAĞMUR	İnönü Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Öğrencisi	candas.yasar@yandex.com 0 506 471 54 72 naqihanyagmur95@gmail.com 0 507 080 36 67
Teknik Servis Sorumlusu	Tufan ÖZDEMİR	İnönü Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Öğrencisi	amonisal6@gmail.com 0 531 666 22 68

E - erişim Bilgileri:

Web adresi: www.bilgoritma.org

E-Posta : info@bilgoritma.org

Facebook: <http://facebook.com/bilgoritma>

Twitter: <http://twitter.com/inonuBilgoritma>

Youtube: <https://www.youtube.com/channel/UChAo7i5-LYZrvvJ-16XHPbw>

instagram: <http://instagram.com/bilgoritma>

ETKİNLİKTE EMEĞİ GEÇEN ÖĞRENCİLER:

Resmi İşler ve Salon Hizmetleri :

- Bilge KOÇ
- Eda Hamide YAZAN
- Emre YAĞMUR
- Fatime YÜKKALDIRAN
- Sümeyye BOYRAZ
- Sümeyye SARIHAN
- Uğur AĞIR

Afiş , Davetiye , Broşür ,Stand tanıtım :

- Burcu YILMAZ
- Ceren EROL
- Eshat ÇELİK
- Hakan GÜDER

Sosyal Medya :

- Beşir Gündüz
- Buse Sarısoy
- Taner Yılmaz
- Melihcan Küçükaslan
- Doğukan Arkan

Sponsorluk :

- Arzu ABRAVCI
- Büşra MAFRATOĞLU
- Edanur TAN
- Emin AKBULUT
- Emine BOZKUŞ
- Mehmet GEYİK
- Mina PERÇİN
- Rabia ASLAN
- Vahap ÇIRAĞ
- Özge KIRÇIL
- Şeyma KAYA

Medya, Tanıtım :

- Gülçiçek YOLDAŞ
- Buse ODACI
- Ali Seydi AYDIN
- Deniz TANRIVERDİ
- Sadullah DOĞAN
- Vildan SARIOĞLU
- Ceylan DENİZ
- Melis Cansu ERTÜRHAN
- Ömer Faruk BULUT
- Sinem ANMAZ
- Murat FİDAN
- Hande BABAOĞLAN
- Esmâ Pınar ÇEVİRGİN
- Can ÇATALBAŞ
- Şule ÇOBANOĞLU
- Gamze DAĞ

Teknik Servis :

- Necmettin ÇİMEN
- Baran UÇUM
- Caner KARA
- Firdevs Sümeyye Yekeler
- Gülçin BAYRAM
- Kamil DOĞANSOY
- Uğur GÖK
- Uğur KARABELLİ
- Zeynep KAYHAN
- Özden ÖZER
- Aslıhan TUNA